

Hilfe – Diercke Atlas Plattform

Einleitung

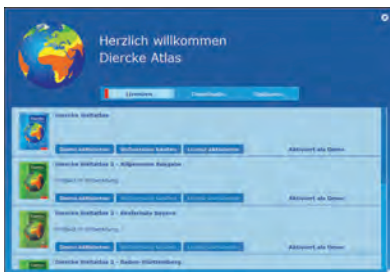
Anhand von Screenshots wird auf den folgenden Seiten die Bedienung von Diercke Atlas erläutert.

Die Werkzeuge und Funktionen werden im Einzelnen erklärt.

In der Titelzeile links von Diercke Atlas befinden sich die Reiter „Mein Diercke“ und „Kartenbrowser“

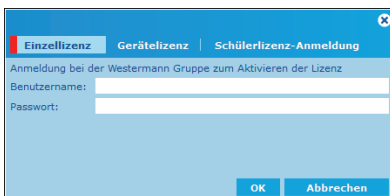
Mein Diercke

Aktivierung der Lizenzen



Unter dem Reiter Lizenzen können Sie zwischen „Demo aktivieren“, „Vollversion kaufen“ und „Lizenz aktivieren“ wählen.

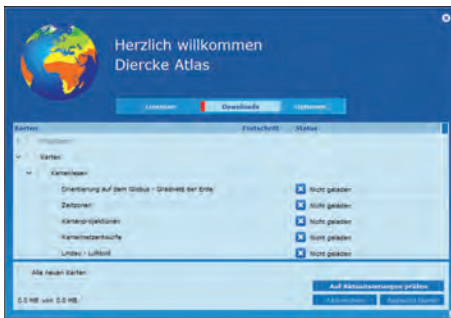
Wählen Sie „aktivieren“ für den Demo-Modus, die möglichen Karten befinden sich im Kartenbrowser unter „Gratiskarten“.



Mit Klick auf „Lizenz aktivieren“ wählen Sie bitte die entsprechende Lizenz aus: Einzellizenz, Gerätelizenz oder Schülerlizenz-Anmeldung.

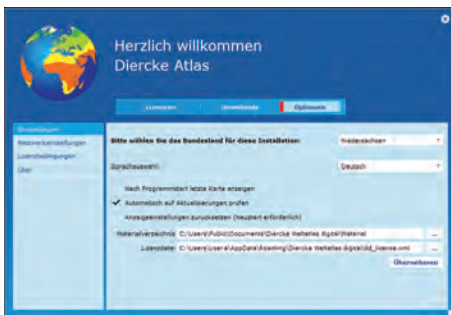
Sollte Ihr Internetzugang über einen Proxy abgesichert sein, wählen Sie bitte „Netzwerkeinstellungen“.

Downloads

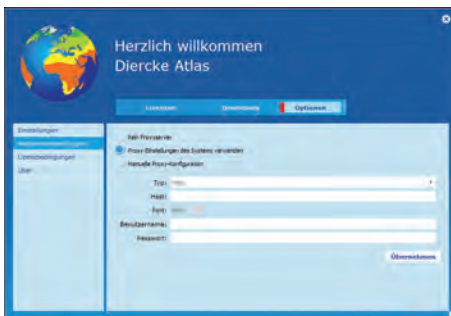


Ist der Button „Auswahl laden“ aktiv, starten Sie den Download für Karten und Updates. Wenn Sie das komplette Kartenmaterial laden möchten, klicken Sie auf „Alle Karten“.

Optionen



Wählen sie im Reiter „Einstellungen“ die gewünschten Optionen aus.



Wählen Sie im Reiter „Netzwerkeinstellungen“ den passenden Modus und nehmen Sie die entsprechenden Einstellungen vor.

Die Auswahl der Karten

Die Auswahl der Karten erfolgt über den Kartenbrowser. Der Kartenbrowser bietet verschiedene Möglichkeiten der Kartenauswahl. Diese werden im folgenden Text beschrieben.

Kartenbrowser



Der Kartenbrowser bietet Ihnen das gesamte Material von Diercke Atlas auf übersichtliche Weise an.

Sie haben die Möglichkeit, sich die Vorschau der Karten als Coverflow oder List-View anzeigen zu lassen.

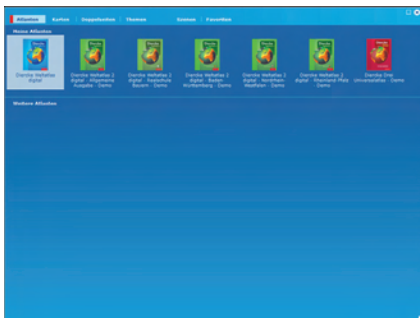


Coverflow



List-View

Atlanten



Der Reiter „Atlanten“ hält die gesamte Produktpalette von Diercke Atlas für Sie bereit.

Karten



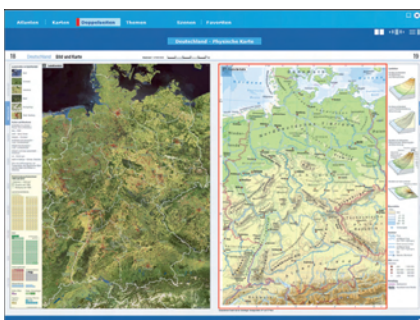
Das Kartenverzeichnis ermöglicht die Auswahl der Karten nach Themen, Titel und Nummer.

Doppelseiten



Über den Reiter „Doppelseiten“ navigieren Sie durch das Kartenmaterial analog zum gedruckten Atlas. Coverflow / List-View zeigen die komplette Doppelseite als Vorschau. Die einzelnen Karten werden durch einen roten Rahmen gekennzeichnet und können dann ausgewählt werden.

Doppelseiten in Vollbild-Ansicht



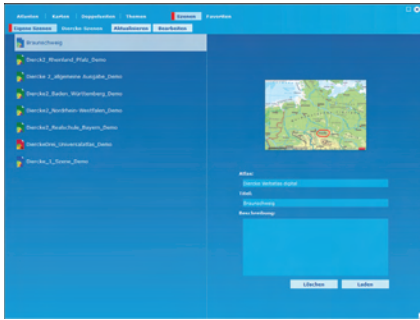
Mit Klick auf das Vollbild-Icon können die Doppelseiten als Vollbild angezeigt werden.

Themen



In dem Reiter „Themen“ wird das Kartenmaterial unterschiedlichen Themen zugeordnet.

Szenen / Eigene Szenen

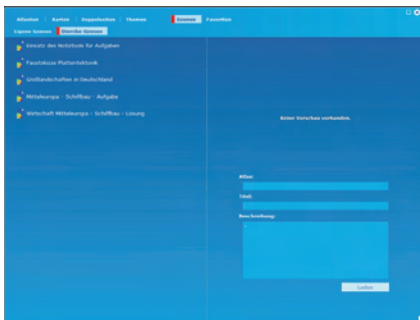


Unter dem Reiter „Eigene Szenen“ können eigene Sequenzen unter einem bestimmten Namen als Szenen gespeichert und wieder geladen werden.

Sie haben die Möglichkeit der Szene eine kurze Beschreibung zu geben und ein Vorschau-Bild anzulegen.

Die Szene wird dann im Verzeichnis „Eigene Szenen“ angezeigt

Szenen / Diercke Szenen



Unter dem Reiter „Diercke Szenen“ können Szenen geladen werden, die vom Verlag zur Nutzung mitgeliefert werden.

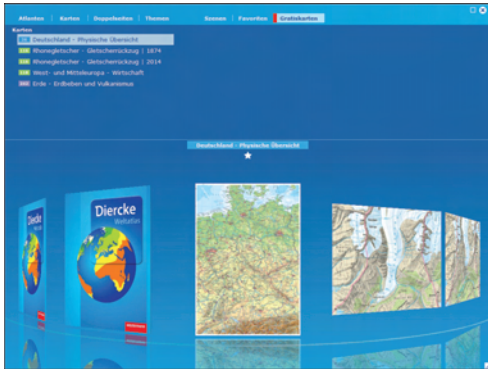
Favoriten



Einzelne Karten können als Favoriten gespeichert werden. Die gespeicherten Karten werden als Liste aufgeführt.

Alle, als Favoriten gespeicherten Karten ,sind durch einen Stern gekennzeichnet.

Gratiskarten



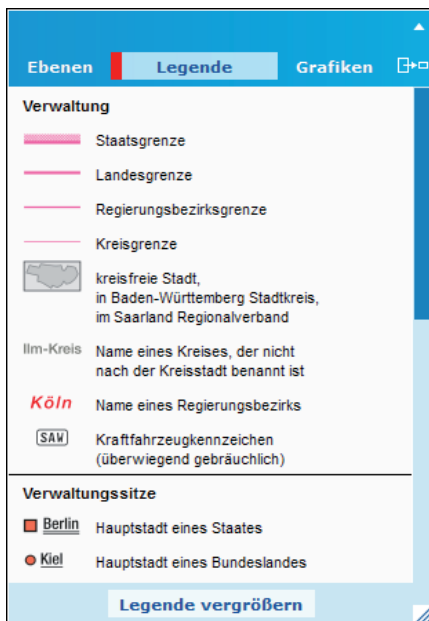
Mit Klick auf den Reiter „Gratiskarten“ öffnen sich die möglichen Karten bei Aktivierung im Demomodus.

Das Ebenen-Fenster



Das Ebenen-Fenster bietet Ihnen die Möglichkeit, eine oder mehrere Ebenen sichtbar oder unsichtbar zu schalten. Hier wird unter Ebenen und Textebenen unterschieden, die separat voneinander schaltbar sind.

Das Legenden-Fenster



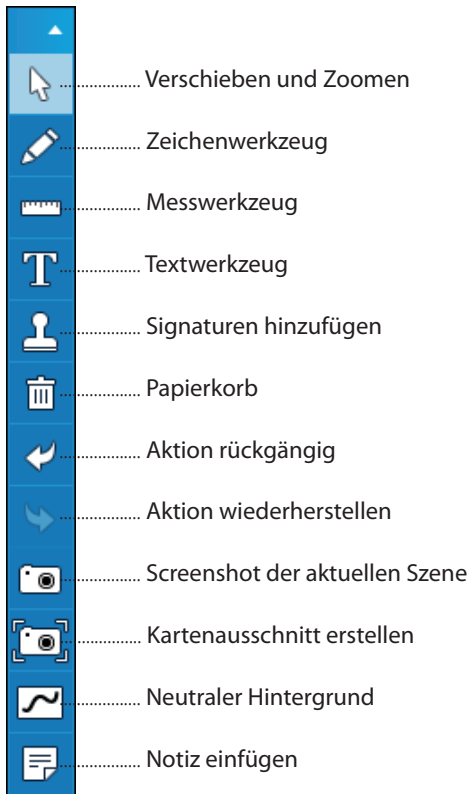
Das Legenden-Fenster zeigt Ihnen die entsprechende Legende zur ausgewählten Karte. Die Legende ist dynamisch, d. h. , es werden immer die Teile der Legende eingeblendet, die als Ebenen sichtbar geschaltet sind.

Das Grafiken-Fenster

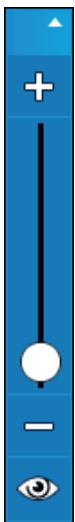


Das Grafiken-Fenster zeigt Ihnen die entsprechenden Grafiken zu einer Karte an, sofern welche vorhanden sind.

Werkzeugleiste

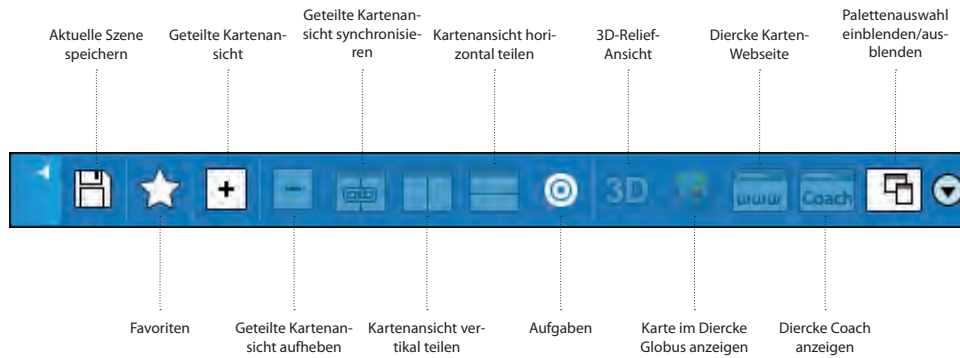


Zoomslider



Durch Betätigung des Zoomsliders kann die Kartenansicht vergrößert oder verkleinert werden. Mit Klick auf das „Auge“ wird die Karte als gesamte Ansicht gezeigt.

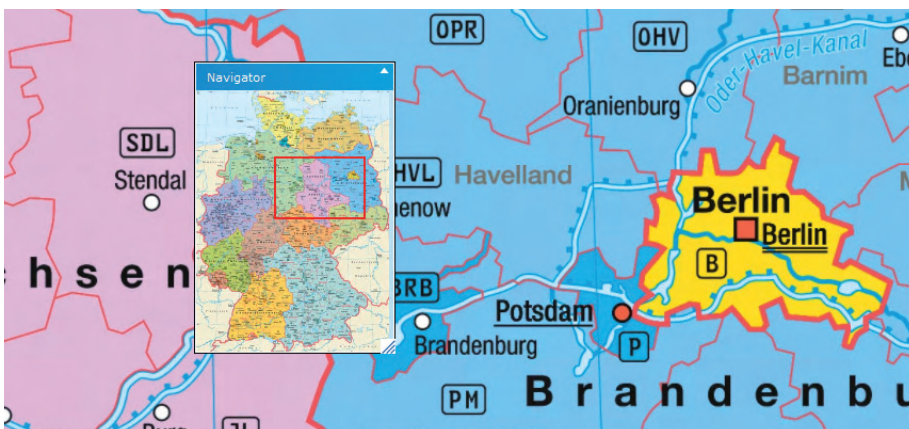
Toolbar



Navigator

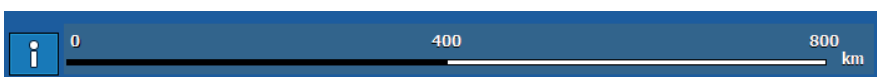


Der Navigator zeigt die Karte in der 100 % Ansicht.



Der Navigator zeigt den Kartenausschnitt auf der Gesamt-Karte an. Der Kartenausschnitt wird rot umrandet dargestellt.

Maßstab



Die Anzeige des Maßstabs ist dynamisch, das heißt, dass er sich den Zoomstufen anpasst.

Suche



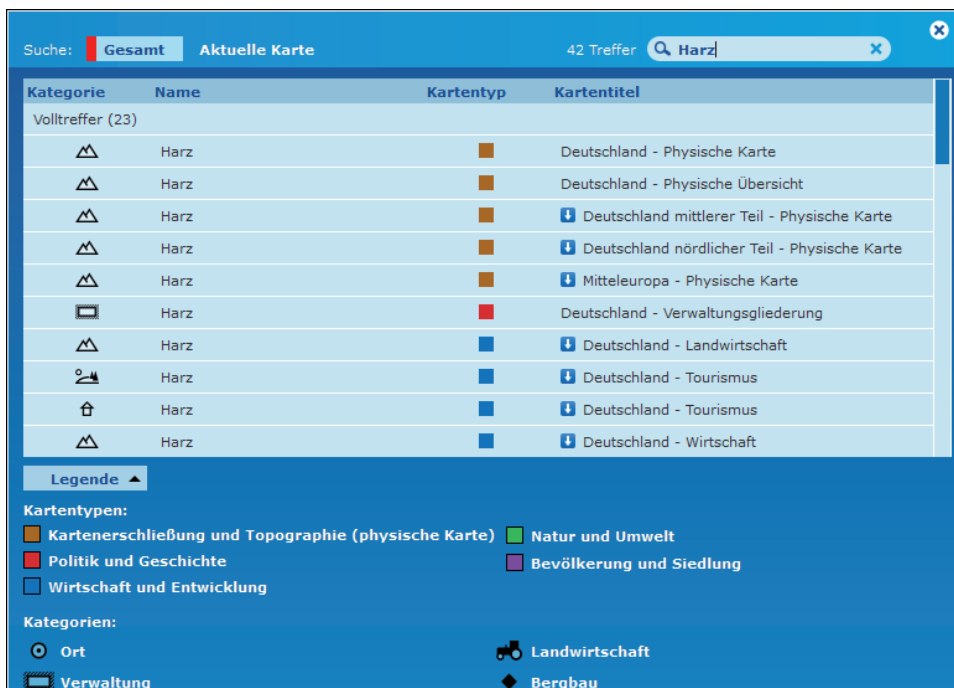
Das Feld zur Eingabe des Suchbegriffs oder der Seitenzahl befindet sich in der „Main-Bar“ oben rechts. Nach der Eingabe und Bestätigung mit der Taste Return öffnet sich ein neues Fenster. Hier kann gewählt werden, ob in der aktuellen Karte oder in allen Karten gesucht werden soll. Über das Symbol Lupe lässt sich die Ergebnisliste bei Bedarf öffnen.

Suche Aktuelle Karte

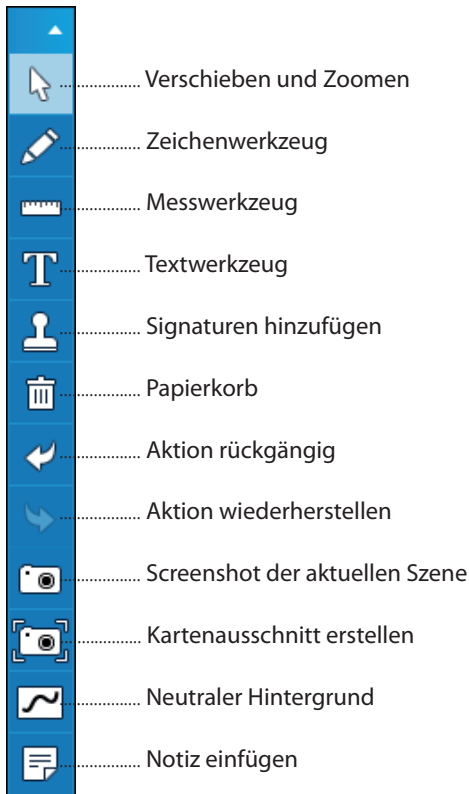


Wählen Sie per Doppelklick einen Eintrag aus.

Suche gesamt



Werkzeugleiste – Erläuterung der einzelnen Werkzeuge

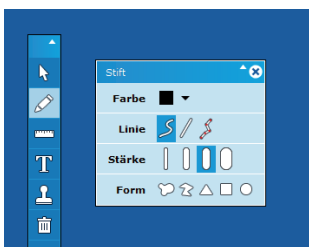


Pfeilwerkzeug zum Verschieben und Zoomen



Zum Verschieben und Zoomen der Karte wählen Sie das Pfeilwerkzeug in der Werkzeugleiste aus. Mit gedrückter Maustaste können sie die Karte in alle Richtungen verschieben. Das Zoomen der Karte erfolgt über das Scroll-Rad der Maus oder über den Zoomslider (Beschreibung siehe weiter oben).

Stiftwerkzeug



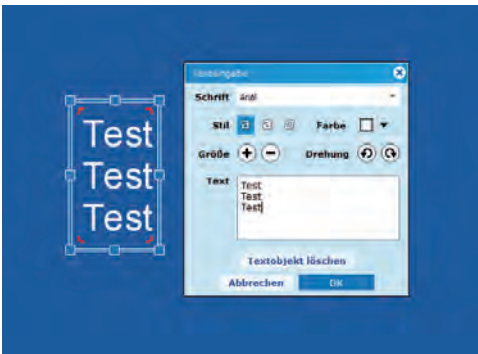
Zum Zeichnen auf einer Karte wählen Sie das Stiftwerkzeug in der Werkzeugleiste aus. Es öffnet sich ein Fenster zur Einstellung von Farbe, Linienart, Linienstärke und Form.

Messwerkzeug



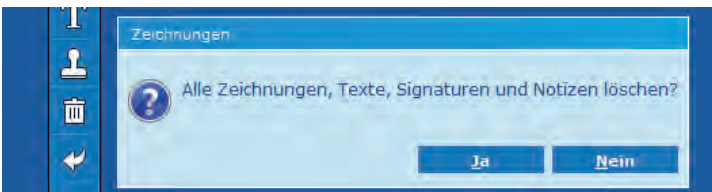
Wählen Sie das Lineal, zur Messung der Entfernung zwischen zwei Punkten, aus. Der Mauszeiger erscheint nun als Fadenkreuz mit Lineal. Mit Klick auf die Karte wird der erste Punkt festgelegt. Mit einem weiteren Klick auf die Karte der zweite Punkt. Beide Punkte werden automatisch mit einer roten Linie verbunden. In einem grauen Feld auf der roten Linie wird die Entfernung in km angegeben.

Text-Eingabe



Wählen sie in der Werkzeugleiste das Textwerkzeug aus. Mit Klick auf die Programmoberfläche wird der Textrahmen positioniert, es öffnet sich das Textfenster. Der Text wird über die Tastatur in das Textfeld eingegeben. Der Text erscheint in einem Textrahmen. Die Formatierungen, wie Schriftart, Schriftschnitt, Farbe, Größe können im Textfenster vorgenommen werden. Nach dem Bestätigen mit ok, schließt sich das Textfenster.

Papierkorb



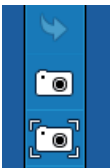
Zum Löschen von Text oder gezeichneten Elementen wählen Sie aus der Werkzeugleiste den Papierkorb aus.

Aktion rückgängig/Aktion wiederherstellen



Mit Klick auf den entsprechenden Pfeil kann ein Schritt vor/zurück geschaltet werden.

Screenshot erstellen

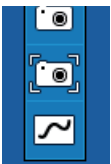


Mit Klick auf den Fotoapparat erstellen Sie von der aktuellen Ansicht ein Screenshot. Zum Speichern Ihres Bildschirmfotos öffnet sich das Explorer-Fenster.



Mit Klick auf den Fotoapparat mit Rahmen können Sie einen bestimmten Bildausschnitt auswählen. Wenn Sie den Bildausschnitt mit ok bestätigen, können Sie das Bild in die Zwischenablage kopieren und anschließend speichern.

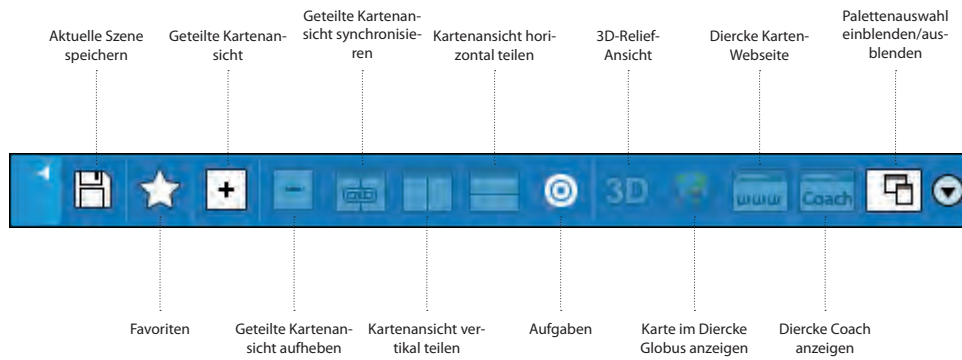
Neutraler Hintergrund



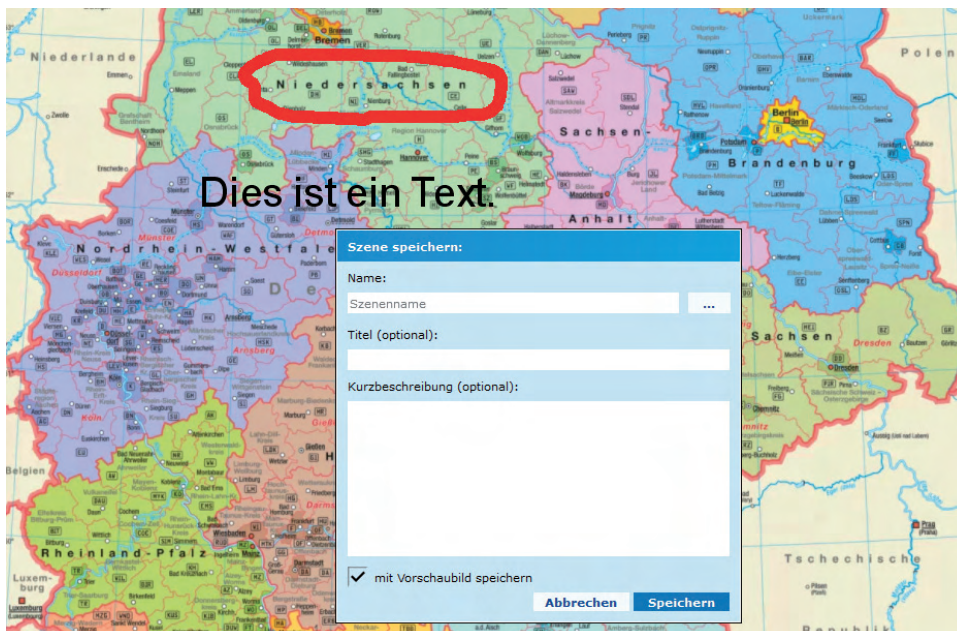
Mit Klick auf dieses Symbol, erscheint eine neutrale weiße Fläche über der aktuellen Karte. Diese Funktion ist hilfreich, um sich z.B. über selbst angelegte Objekte (Text, Zeichnung, Form...) einen Überblick zu verschaffen.

Mit erneutem Klick auf das Symbol verschwindet die weiße Fläche und die Karte ist wieder sichtbar.

Toolbar – Erläuterungen der einzelnen Funktionen

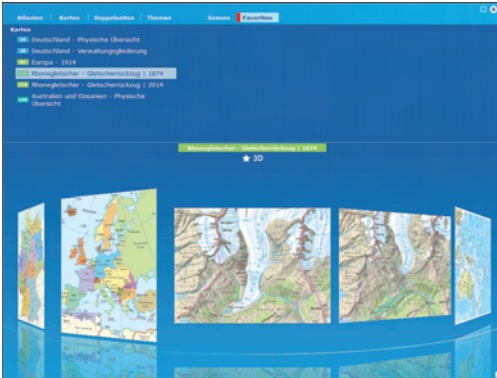


Aktuelle Szene speichern



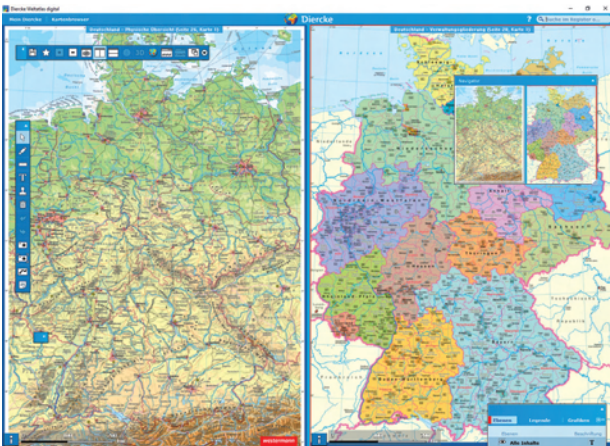
Mit Klick auf „Szene Speichern“ können Sie die aktuelle Szene speichern. Es öffnet sich ein Fenster, indem sie einen Szenennamen, einen Titel und eine Kurzbeschreibung eingeben können. Sie haben auch die Möglichkeit, die Szene mit einem Vorschaubild zu speichern. Die gespeicherte Szene wird im Explorer in dem Verzeichnis *Eigene Dokumente_Diercke Atlas_Szenen* abgelegt und kann von dort per Doppelklick geladen werden.

Favoriten



Mit Klick auf den Stern wird die aktuelle Karte zu den Favoriten gefügt.
Die Karte wird im Kartenbrowser mit einem Stern gekennzeichnet.
Die gespeicherten Karten werden als Liste aufgeführt.

Geteilte Kartenansicht



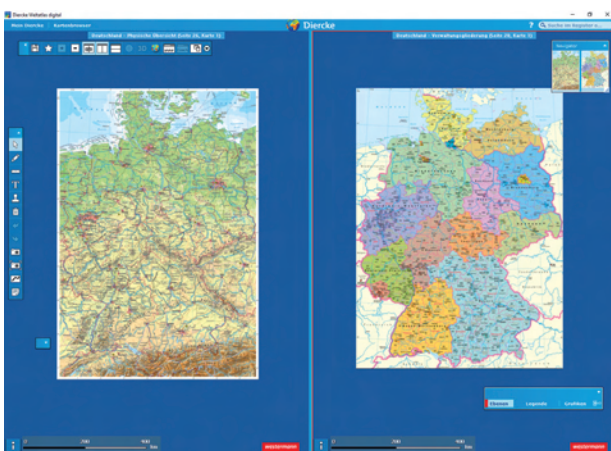
Mit Klick auf das Plus für Geteilte Kartenansicht öffnet sich der sogenannte Split-Screen. Sie haben jetzt die Möglichkeit eine zweite Karte zu der bereits geöffneten Karte hinzuzufügen. Die aktive Karte wird mit einem roten Rahmen gekennzeichnet.
Der Navigator zeigt ebenfalls beide Karten im entsprechenden Kartenausschnitt an.

Geteilte Kartenansicht aufheben



Mit Klick auf das Minus für Geteilte Kartenansicht aufheben, wird die ausgewählte Karte (gekennzeichnet mit dem roten Rahmen) aus der Ansicht entfernt.

Geteilte Kartenansicht synchronisieren



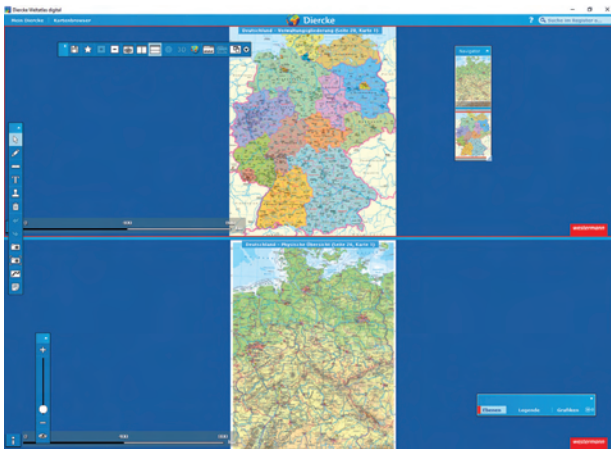
Mit Klick auf das Kettensymbol, werden beide Karten synchron geschaltet. So können beide Karten synchron verschoben und gezoomt werden.

Mit erneutem Klick auf das Kettensymbol, wird die Synchronisation wieder aufgehoben.

Kartenansicht vertikal teilen



Kartenansicht horizontal teilen



Aufgaben



Mit Klick auf das Spiele Symbol öffnet sich das Fenster der interaktiven Aufgaben.

Es stehen zwei Aufgabentypen zur Verfügung.

1. Drag and Drop

2. GeoDart

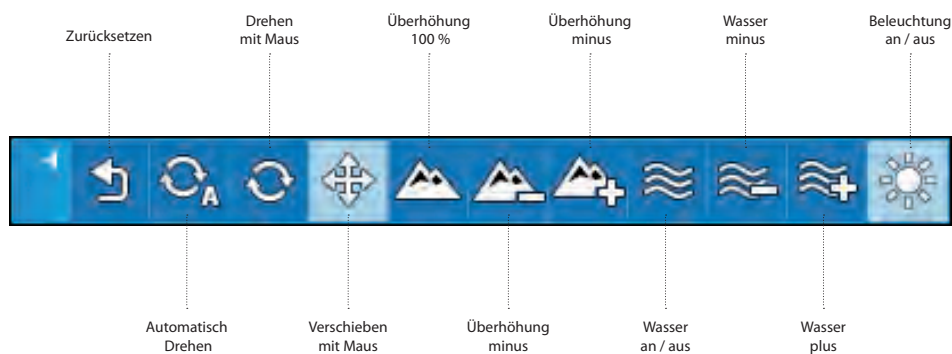
Ab Seite 18 werden diese ausführlich beschrieben.

3D-Relief-Ansicht

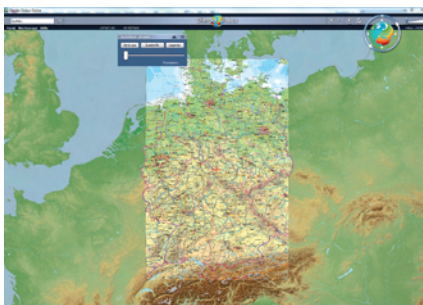
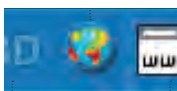


Der Button 3D ist aktiv, sofern zu einer Karte ein entsprechendes 3D-Relief zur Verfügung steht. Siehe Beispiel Rhonegletscher. Mit Klick auf den Button 3D öffnet sich der 3D-Viewer und zeigt die Karte als 3D Relief.

Toolbar - 3D-Viewer



Diercke Globus Online (zur Zeit keine Kartenansicht möglich)



Mit Klick auf das Globus-Icon öffnet sich der Diercke Globus Online und zeigt die aktuelle Karte auf dem Globus.

Diercke-Webseite



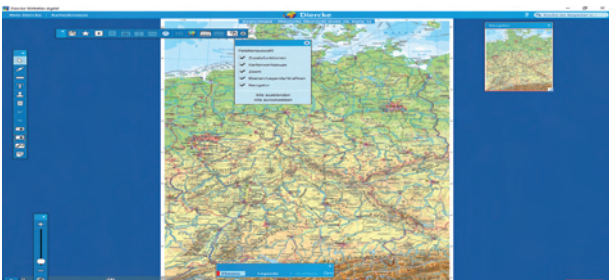
Mit Klick auf das www-Icon öffnet sich die Diercke Internetseite mit näheren Informationen zur aktuellen Karte.

Diercke-Coach



Mit Klick auf das Coach-Icon öffnet sich der Diercke-Coach.

Palettenauswahl einblenden/ausblenden



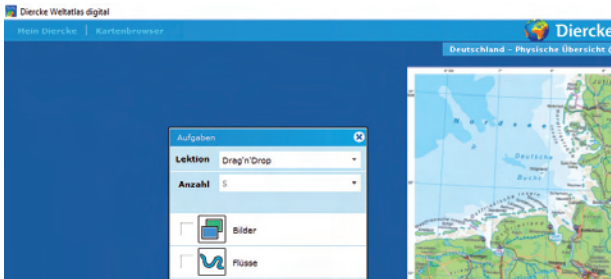
Mit Klick auf das Paletten-Icon öffnet sich ein Fenster, indem Sie Einstellungen zur Palettenansicht vornehmen können.

Anleitung zum Aufgabenteil



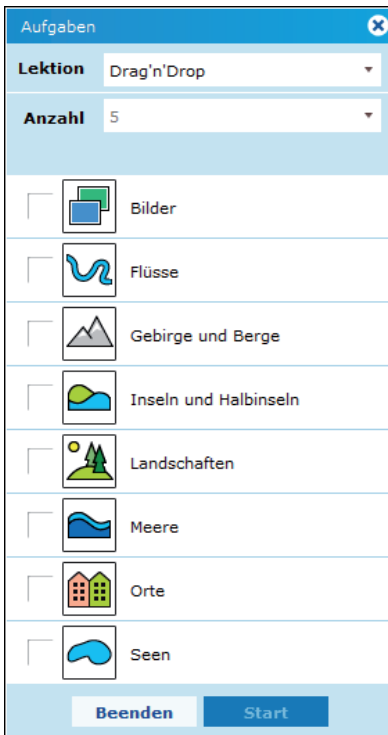
Mit Klick auf das Spiele Symbol öffnet sich das Fenster der interaktiven Aufgaben. Hier kann einer von bislang zwei Aufgabentypen gewählt werden: „Drag-and-Drop“ (Zuordnungsaufgaben) oder „GeoDart“ (Koordinatenbestimmung).

Drag and Drop



Hierbei handelt es sich um eine Aufgabe bei der auf einer stummen Karte bestimmte Punkte markiert sind, denen Beschriftungen zugeordnet werden sollen (durch ziehen und loslassen an der richtigen Stelle).

Zunächst wird eine Kategorie gewählt, aus der die Fragen gestellt werden. Sollen die Fragen aus mehreren Kategorien gleichzeitig stammen, muss ganz unten im Fenster der Punkt „Mix einschalten“ aktiviert werden. Im Ausklappfenster „Anzahl der Aufgaben“ wird eine Zahl zwischen 5 und 16 gewählt. Soviele Begriffe erscheinen anschließend in der Aufgabe.



Der Fundus der Begriffe selbst ist redaktionell für die einzelnen Karten zusammengestellt. Mit dem Button „Beenden“ gelangt man wieder zur letzten Kartenansicht.

Mit „Start“ beginnt die Aufgabe. Im Aufgabenfenster befinden sich die zuzuordnenden Begriffe bzw. Namen. Dieses Fenster kann beliebig verschoben werden. Die Karte im Hintergrund kann weiterhin gezoomt werden oder der Kartenausschnitt verschoben werden.

Auf der Karte selbst sind quadratische Symbole verteilt, die mit einer Linie und einem Endpunkt auf die Stelle zeigen, die benannt werden soll.



*Namen auf Symbole ziehen und loslassen!
Der Endpunkt der Linie zeigt auf Koordinaten des Ortes.*

Die Begriffe müssen vom Aufgabenfenster auf die quadratischen Symbole gezogen werden. Der Begriff rastet danach am Symbol ein (das jederzeit verschoben werden kann, um Platz zu schaffen). Es ist möglich, einen Begriff wieder auf das Aufgabenfenster zurück zu ziehen.

Hinweis: Die quadratischen Symbole können verschoben werden, um eine bessere Übersicht zu schaffen oder Überlagerungen zu vermeiden. Die Linie mit dem Endpunkt zeigt dabei weiterhin auf dieselbe Stelle (Gummiband-Effekt). Die Karte kann auch während der Aufgabenbearbeitung gezoomt und der Kartenausschnitt verschoben werden.

Sind alle Begriffe verteilt oder können einige aus Wissensunsicherheit nicht zugeordnet werden, drückt man auf „Lösung“.



Auf dem Aufgabenfenster erscheint eine Zusammenfassung des Ergebnisses. Die richtig zugeordneten Begriffe werden in der Karte grün angezeigt, die falschen rot. Die Korrekturen werden in weiß dargestellt.

Nach dem Ablauf der Aufgabe gibt es vier Optionen.

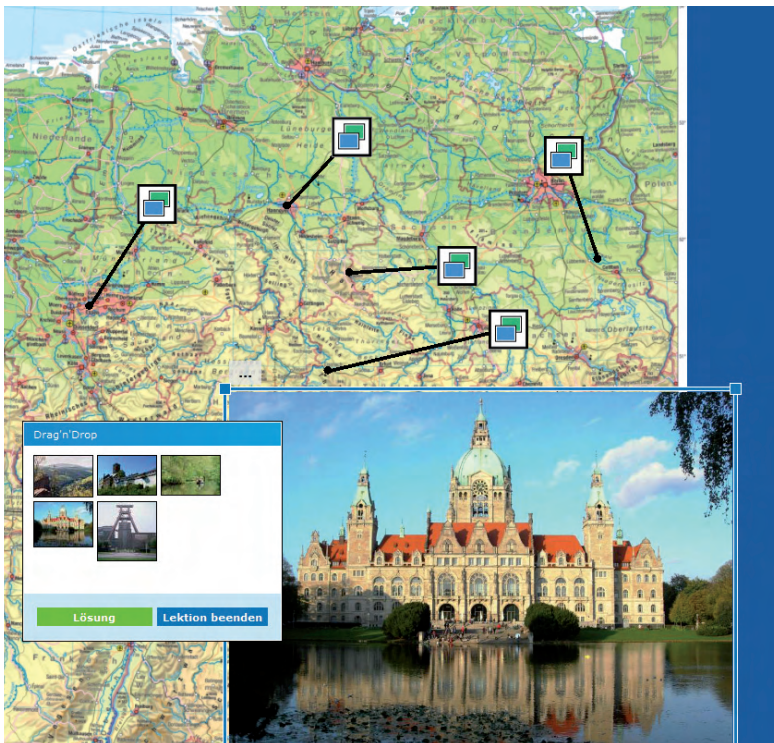
„Aufgabe wiederholen“: Es wird exakt dieselbe Aufgabe ein zweites Mal gestartet, mit denselben Fragen

„Nächste Aufgabe“: Es wird eine neue Aufgabe gestellt aus denselben Kategorien, aber mit neuen Begriffen. Die Anzahl der Fragen bleibt dabei gleich.

„Kategorie wechseln“: Hier öffnet sich das Auswahlfenster, in dem andere Kategorien für die nächsten Fragestellungen markiert werden können.

„Lektion Beenden“: Beendet den Aufgabenteil und kehrt zur normalen Kartenansicht zurück.

Sonderfall Bildaufgabe



Anstelle der Zuordnung von Namen können auch Abbildungen verwendet werden. Hierfür steht ein redaktionell ausgesuchter Fundus bereit, die Auswahl daraus erfolgt zufällig. Das Prinzip ist hier dasselbe wie bei den Ortsnamen. Die Miniaturen müssen den quadratischen Symbolen auf der Karte zugeordnet werden.

Die Aufgabe ist vergleichsweise schwieriger zu bewältigen, weil zunächst erkannt werden muss, welchen Ort eine Abbildung zeigt.

Beim Start der Aufgabe werden die Abbildungen als Miniaturen (Thumbnails) im Aufgabenfenster dargestellt. Bei Doppelklick wird eine Abbildung vergrößert dargestellt. Wird das vergrößerte Bild angeklickt, erscheint ein blauer Rahmen mit Anfasserpunkten. Durch festhalten und ziehen eines dieser Punkte kann die Abbildung vergrößert oder verkleinert werden. Mithilfe des „x“-Buttons wird sie wieder geschlossen bzw. nur die Miniatur angezeigt. Alle anschließend doppelt angetippten Abbildungen nehmen die Größe der zuletzt vergrößert dargestellten Abbildung ein, d.h. die letzte Vergrößerung ist immer die Vorgabe für alle weiteren. Um eine andere Abbildung vergrößert zu betrachten, muss die aktuell gezeigte nicht erst geschlossen werden. Wenn man eine Miniatur auf der Palette doppelt antippt, erscheint diese Abbildung vergrößert an derselben Stelle wie die letzte. In den Ecken des blauen Rahmens befinden sich kleine rote Viertelkreise. Durch Anfassen und Ziehen kann man eine Abbildung drehen. Durch Antippen des Buttons „Vollbild“ wird die Abbildung in ihrer maximalen Größe angezeigt und waagerecht ausgerichtet (falls sie zuvor gedreht war).

Nach Klick auf den Lösungsbutton im Aufgabenfenster werden die richtigen Zuordnungen angezeigt. Wenn man jetzt eine Miniatur doppelt anklickt, erscheint in der vergrößerten Darstellung auch der Name des gesuchten Ortes.

GeoDart

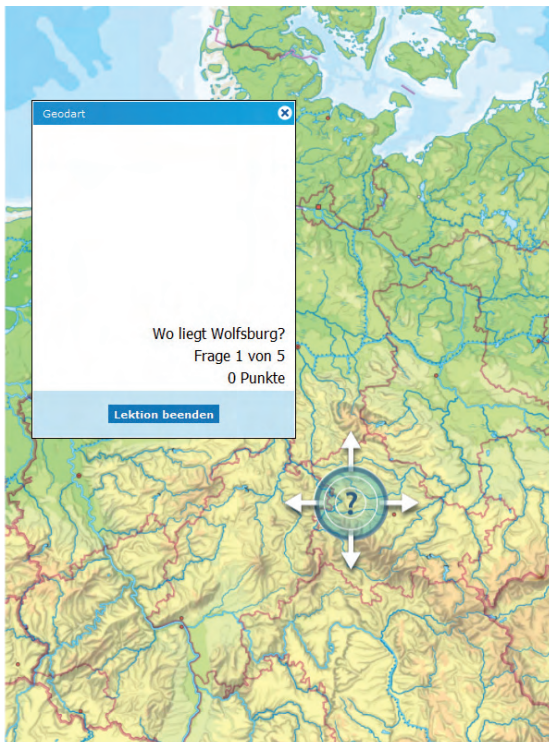


Nach der Auswahl von GeoDart im Flyout Menü erscheint der Start-Screen von Geodart und die Aufgabe wird gestartet.



Hinweis: Dieser Aufgabenteil ist mit Geräusch-Effekten unterlegt, die den Quiz-Charakter unterstreichen (ggf. Lautsprecher anschließen).

Bei diesem Aufgabentyp wird auf einer stummen Karte nach der Position von Orten gefragt. Je näher eine Markierung an die tatsächliche Lage eines Ortes gesetzt wird, umso mehr Punkte erhält man für die Lösung einer Aufgabe. GeoDart kann in der jetzigen Version nur mit Ortsnamen gespielt werden. Im Kategorie-Fenster wird die Anzahl der Fragen eingestellt. Nach Klick auf den „Start“-Button erscheint für wenige Sekunden die erste Aufgabe im Aufgabenfenster.



Das blinkende Zielscheiben-Symbol muss vom Spieler so verschoben werden, dass der rote Punkt in der Mitte auf der Position des gesuchten Ortes liegt. Um die Richtigkeit der Position zu überprüfen wird auf den ok-Button geklickt. Daraufhin erscheint die Bewertung dieses Platzierungsversuchs.



Die tatsächliche Position des Ortes wird angezeigt sowie die Abweichung zur vermuteten Stelle in Form einer roten Linie.



Die Abweichung wird als Kilometerzahl angezeigt. Je geringer diese Zahl ist, umso mehr Punkte erhält man für die Lösung einer Aufgabe. Die Punktzahlen 0 bis 5 sind folgenden Abweichungen zugeordnet:

- 5 Punkte für < 10 km
- 4 Punkte für < 30 km
- 3 Punkte für < 80 km
- 2 Punkte für < 120 km
- 1 Punkt für < 150 km
- 0 Punkte für Abweichungen von mehr als 150 km

Wichtig: Beim Anzeigen des Ergebnisses erscheint neben dem Zielscheiben-Symbol ein Button mit der Aufschrift „Weiter“, bei dessen betätigung die nächste Frage gestellt wird.

Am Ende der Spielrunde wird das Gesamtergebnis angezeigt. Im unteren Bereich des Fensters erscheinen drei Buttons. Mit „Wiederholen“ wird GeoDart mit genau denselben Ortsnamen noch einmal gespielt. Mit „nächste Aufgabe“ wird dieselbe Anzahl von Fragen gestellt jedoch unter Verwendung anderer Ortsnamen. Mit „Kategorie ändern“ kehrt das Programm zur Kategorieauswahl zurück.